

## **Games – Night**

Freitag, 11. Februar  
von 18.00 bis 22.00 Uhr

Die unglaubliche Games – Night ist wieder da! Lasst Euch überraschen, bei welchen Spielen und Disziplinen Euer Geschick, Talent und Glück zum Einsatz kommt.

Anmeldung bis Freitag, 4. Februar

## **Das Schwarze Auge**

**Ferien** Montag, 28. Februar &  
Dienstag, 1. März

Vortreffen: Freitag, 18. Februar  
von 17.00 bis 19.00 Uhr

Kommt mit in die Welt von Aventurien, die von Elfen, Orks und anderen Gestalten bewohnt wird. Wir spielen ein klassisches Pen & Paper Rollenspiel, bei dem es allein auf Eure Kreativität und Phantasie ankommt!

Kosten: 5,-- Euro für Verpflegung  
Anmeldung bis Freitag, 18. Februar

## **Klettern für Mädels**

Freitag, 18. März  
Treffpunkt: 14.30 Uhr im PRISMA  
Rückkehr: ca. 19.30 Uhr im PRISMA  
Wir gehen zusammen zum Klettern ins Heaven's Gate. Girls Only!  
Kosten: 3,-- Euro  
Anmeldung bis Freitag, 11. März

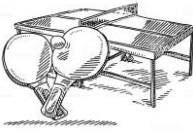
## **Tischtennis – Turnier**

Freitag, 1. April  
von 16.00 bis 18.00 Uhr

Es wird wieder spannend!

Nach einer langen Tischtennispause im PRISMA wollen wir sehen, was die verstaubten Glieder noch zu Tage bringen!

Anmeldung bis Donnerstag, 31. März



## **Surfskateboarden**

**Ferien** Freitag, 22. April  
von 15.00 bis 19.00 Uhr

Mit dem Skateboard ins Wasser?! Ähh... Nee. Wir probieren eine neue Form des Skateboardens aus. Vorsicht: Suchtpotenzial.

Anmeldung bis Donnerstag, 14. April

## **Erlebnisswelt „Natur“**

### **Schneeschuhtour**

**Ferien** Samstag, 26. Februar  
Treffpunkt: 8.00 Uhr, PRISMA  
Rückkehr: ca. 18.00 Uhr im PRISMA  
Wir machen einen Tagesausflug mit Schneeschuhen in den Bergen.  
Kosten: 7,-- Euro für Fahrt und Verpflegung  
Anmeldung bis Freitag, 18. Februar



## **Freizeit**

### **Schlittschuhlaufen**

Freitag, 28. Januar  
Treffpunkt: 14.00 Uhr im PRISMA  
Rückkehr: ca. 17.00 Uhr im PRISMA  
Wir gehen ins Prinzregentenstadion, um gemeinsam ein paar Runden auf dem Eis zu drehen.  
Kosten: 3,-- Euro für Eintritt und Leih-schuhe  
Anmeldung bis Freitag, 21. Januar

